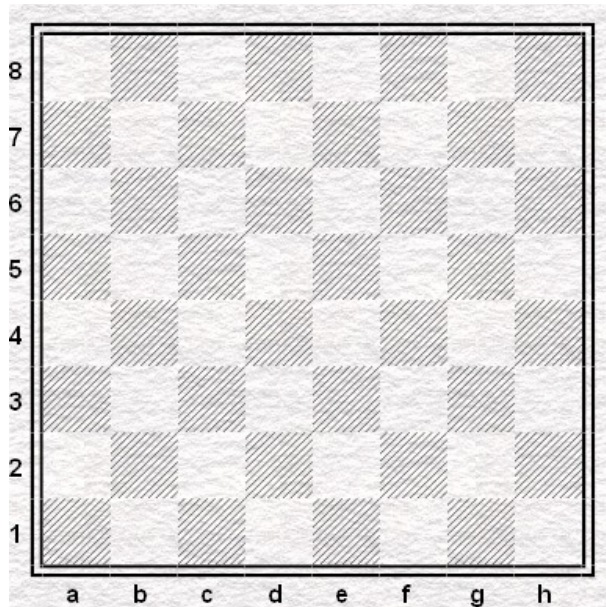


Sans danger

A tour de rôle, mettez une pièce sur l'échiquier, sans qu'elle soit en prise. Chaque pièce mise vaut des points (le roi vaut 3 points).



Variante :

Tu peux mettre une pièce en jeu si tu ne perds pas de matériel.
Tu peux donc mettre des pièces sur des cases où elles sont protégées.

Qui perd gagne

Celui qui n'a plus de pièce a gagner !

Mais...

- La prise est obligatoire
- Le roi est comme une autre pièce (pas d'échec)
- Le joueur qui ne peut plus jouer à gagner (plus de pièce ou pat)

