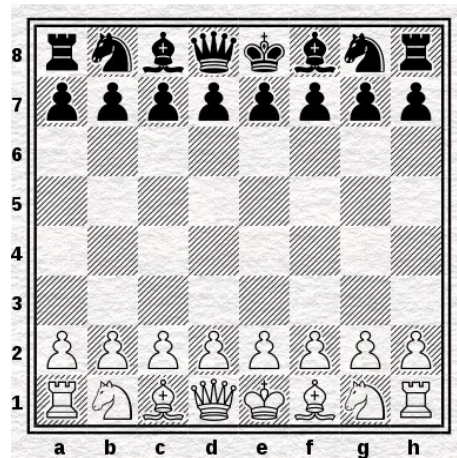


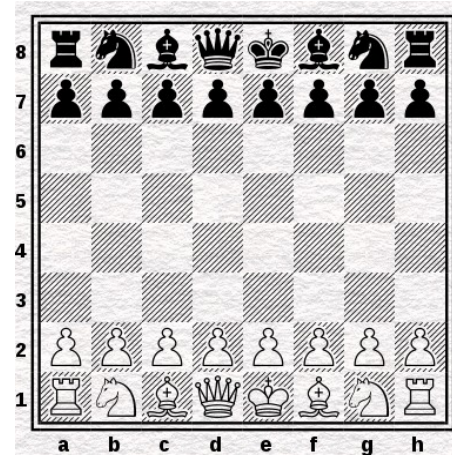
James Bond

Jouer comme un espion !

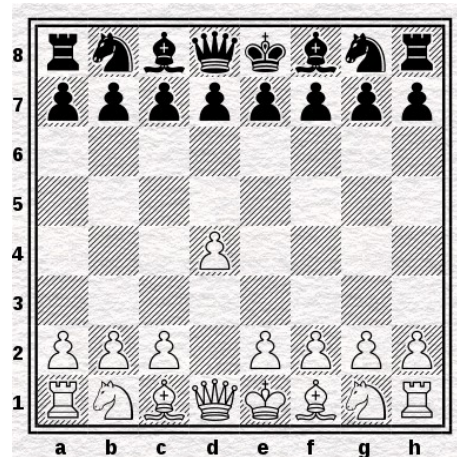
On joue le coup précédent, tout en annonçant notre coup...



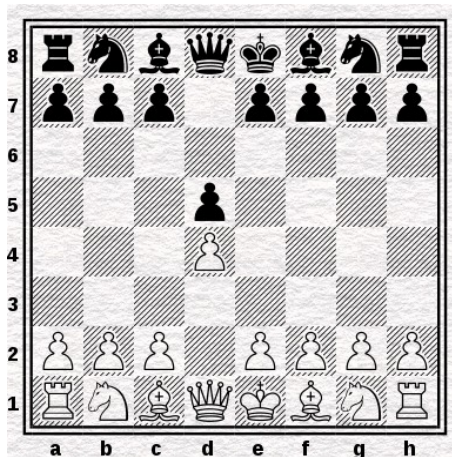
Les blancs disent : 1.d4



Les noirs disent : 1...d5



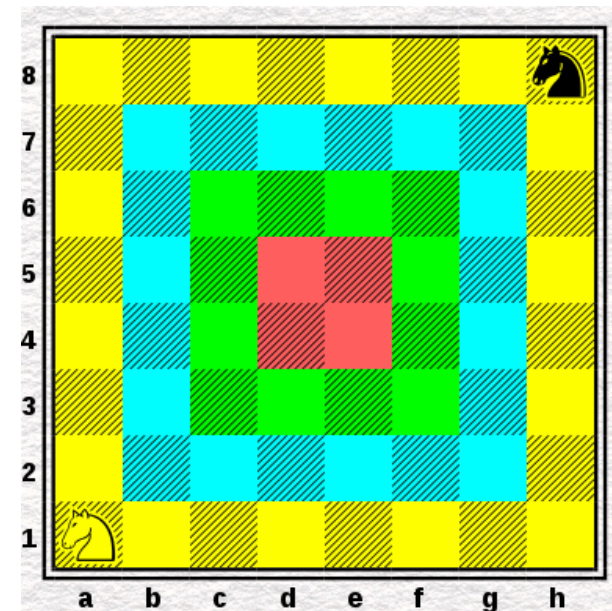
Les blancs disent : 2.c4 et jouent 1.d4



Les noirs disent : 2...cxd et jouent 1...d5

Le Cavalier de l'air

Chaque case ne peut accueillir un cavalier qu'une seule fois (mets une pièce sur chaque case que le cavalier quitte). Le but, récolter le maximum de points jusqu'à être bloqué.



Nombre de point par case :

Rouge : 6 points

Verts : 4 points

Bleue : 2 points

Jaune : 1 point